1. まちづくりの方向性

これまでの中心市街地グランドデザイン戦略会議の意見をふまえ、目指す中心市街地の姿を3つのまちづくりの方向性として示します。

視点	定住	空間	資源	来街者	情報	商業	とト	
目指す姿	◇居住者がまちなかに	◆雰囲気のあるシンボル	◆駅前から小牧山にか	◇目的(地)から次	◇サインを活用し	◇一定の商業集積から	◆市内外の方が楽]
	出てくるとイイね	ロードにして心象距離が	けて歴史・文化を活用	につながる周遊で	来街者に土地の	回遊性のあるまちにな	しめるイベント	
		短くなるとイイね	した魅力創りができ	きる仕組みができ	由緒や歴史が伝	るとイイね	(マルシェ、街歩	
		◆歩道にベンチなどを設	<u>るとイイね</u>	るとイイね	わるまちになる	◆気軽に止められる駐	き等)が開催でき	
		置して、飲食や休憩がで	◇シンボルロード沿い		とイイね	車場があるとイイね	<u>るとイイね</u>	
訪		<u>きるとイイね</u>	の新旧の資源をつな					
れ		<u>◆シンボルロードだけで</u>	いだ展開ができると					
た		なく細い道でも何か展開	イイね					
い		ができるとイイね						
ま	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	
ち	○居住者に利便性の高	○新図書館、こまきこども	○信長など歴史を活用		○サイン戦略	○一定の商業集積(回遊	○多世代が楽しめる	
	いサービスの提供	未来館の整備	した誘客	源への誘導		性)	イベント	
		○駅西広場再整備	○近隣店舗や資源への	│○滞在時間の創出			○多世代型拠点の整	
		〇シンボルロードから小	誘導				備	
		牧山にかけて雰囲気のあ						
		る景観づくり						
	◇子育てしやすく生活	◇歩きやすく楽しいまち	◇空き家・空き店舗の	◇公共交通の利便性	◇トレンドをとら	◇飲食店の選択肢が増	◇みんなー緒に住	
住 み	に便利なサービスが	なかだとイイね	悩みを解決する仕組	が向上するとイイ	えた情報発信が	えるとイイね	みやすいまちづく	
	あるとイイね	◆公園や芝生広場のある	みができるとイイね	ね	できるとイイね	◆生活に便利な店舗が	りができるとイイ	
	◆高度利用につながる	自由空間ができるとイイ				集積できるとイイね	ね	
	再開発しやすい仕組	<u>a</u>						
た	みがあるとイイね	◆良好な街並みや小牧山						
しい		の見える景観が継続され						
ま	// 	るとイイね	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		// == / ==	"- '- "	// = / - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	- '
ち	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	
	〇マンション等の建設	○駅前の芝生広場の整備	〇空き家・空き店舗対	○交通結節機能の充	○SNSの有効活用	○一定の商業集積(選択	〇官民連携による景	
	○居住者に利便性の	〇公園(みどり)の整備	策(低未利用土地権	実		肢の充実)	観形成	
	高いサービスの提供	○多世代型拠点の整備	利設定等促進計画の	○居住区域と生活区			○協働の体制づくり	
	○交通結節機能の充実		活用)	域の一致			○仕掛人の育成	-
	◇負担のない範囲で地	◇協働して誘致イベント	◇駅前からシンボルロ	◇イベントによる集	◇包括的な情報発	◆飲食店などが気軽に	◇やる気のあるヒト	
	域と交流が生まれる	ができるとイイね	ード沿いの出店のマ	客からまちの店舗	信ができるとイ	出店できる仕組みがあ	が連携し協力体制	
	とイイね		ッチングができると	へと好循環が生ま	イね	<u>るとイイね</u>	が構築できるとイ	
活			イイね	れるとイイね		◆出店希望者と旧商店	イね	
						経営者をつなぐ仕組み		
力						があるとイイね		
が						◆空き店舗のリノベージュンボールまりなる		
あっ						ションがしやすくなる		
るま	// ፲፰ // ፲፰ / ፲ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡ ፡	// T- //	// = 40 7	// TE 40 - · · · · ·	// T- /rD	仕組みがあるとイイね	// TE // ID	
ょち	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	《取組みヒント》	
	○転入者と地域住民の	○近隣店舗や地域資源へ	○(歴史的)資源のネッ	○市民主体によるイ	OSNSの有効活用	○店舗賃貸借のマッチ	○温度差の解消(こ	
	交流の場	の誘導	トワーク化	ベント開催	○タウン情報誌の	ング体制の構築	の指とまれ方式)	
			○空き家・空き店舗対策	○近隣店舗や地域資	発 行 	○起業のための環境整備		
				源への誘導				
				○交通結節機能の充実				

まちづくりの方向性

訪れたいまち

・まちの魅力があふれ、 居心地が良く、歩い て楽しいまちなかを 目指す

住みたいまち

・都市機能や生活利便性 の高い施設が集積し、 快適に暮らせるまち なかを目指す

活力があるまち

・空き店舗のリノベーションや起業応援など、活性化を担うヒトがチャレンジしやすい取り組みを進め、官民連携による飲食・物販・サービスなどの集積とお前でままながあります。

2. まちづくりの施策

「1. まちづくりの方向性」をふまえ、それぞれの方向性及びゾーンの特性による施策を以下に示します。

(1) まちづくりの方向性における施策

方向性(1)訪れたいまち

まちの魅力があふれ、居心地が良く、歩いて楽しいまちなかを目指す

骨できるとイイこと

- ①歩道にベンチなどを設置して、飲食や休憩できる空間が整備できるとイイね
- ②シンボルロードから路地へ散策できる寄り道スポットが増えるとイイね
- ③気軽に止められる駐車場があるとイイね
- ④市内外の方が楽しめるイベント(マルシェ、街歩き等)が開催できるとイイね
- ⑤歴史文化などの魅力が発見しやすく小牧山から小牧駅前まで心象距離の短い散策ができる とイイね

方向性(2)住みたいまち

都市機能や生活利便性の高い施設が集積し、快適に暮らせるまちなかを目指す

骨できるとイイこと

- ⑥高度利用につながる再開発やマンション建設しやすい仕組みができるとイイね
- ⑦公園や芝生広場等が充実し、心地よく街歩きができるとイイね
- ⑧生活に便利な店舗が集積できるとイイね
- ⑨良好な街並みや小牧山の見える景観が継続されるとイイね

方向性(3)活力があるまち

空き店舗のリノベーションや起業応援など、活性化を担うヒトがチャレンジしやすい取組み を進め、官民連携による飲食・物販・サービスなどの集積と持続可能なまちなかを目指す

骨できるとイイこと

- ⑩飲食店が駅前に気軽に出店できるとイイね
- ⑪家主と借主とのマッチングが円滑にできる仕組みがあるとイイね
- ⑪空き店舗のリノベーションや出店がしやすくなる仕組みがあるとイイね

(2) ゾーンの特性による施策

- ○歴史・文化ゾーン・・・・ 付できるとイイこと ①、②、③、④、⑤、⑦、⑨ 散策しやすく新たな発見のあるさまざまな機能が点在するゾーン 社寺のある歴史を感じられる落ち着きのある景観ゾーン



